



ROMANIA
JUDETUL PRAHOVA
ORASUL BĂICOI
STR. UNIRII, NR.21 COD : 105200
TEL: 0244.260830/0244.260816 FAX: 0244.260987
WEB: www.primariabaicoi.ro



PROIECT

DISPOZITIE

privind constituirea unei comisii de receptie la terminarea lucrarilor pentru contractul de executie "Reabilitare, Modernizare/Reparatii parte carosabila, sisteme de colectare ape pluviale, acostamente, podete - strazi oras Baicoi"

Vazand referatul nr. 19283/20.06.2022 intocmit de Consilier Tehnic Investitii din cadrul Primariei Oras Baicoi;

Avand in vedere H.G. nr. 343/2017 pentru modificarea Hotărârii Guvernului nr. 273/1994 privind aprobarea Regulamentului de recepție a lucrărilor de construcții și instalații aferente acestor;

In temeiul art. 196 alin. (1) lit. b) din Ordonanta de Urgenta a Guvernului nr. 57 din 3 iulie 2019 privind Codul administrativ, publicata in Monitorul Oficial al Romaniei nr. 555/05 iulie 2019;

Primarul Orasului Baicoi, Judetul Prahova, emite prezenta dispozitie :

ART. 1 – Se constituie la nivelul Primariei Orasului Baicoi, Comisia de receptie la terminarea lucrarilor pentru contractul de executie "Reabilitare, Modernizare/Reparatii parte carosabila, sisteme de colectare ape pluviale, acostamente, podete - strazi oras Baicoi", realizat de catre SC TERRA STRADE TOTAL CONSTRUCT SRL, conform autorizatiei de construire nr. 241/21.10.2019 si autorizatiei de construire nr. 46/26.05.2020, in urmatoarea componenta:

Presedinte – Stefanica Ancuta – Sef Serviciu Urbanism, Amenajarea Teritoriului
Membru – Anghelache Florin – Sef Atelier Gospodarie Locala
Membru - I.J.C. Prahova - Ing. Medelean Cornel
Membru – Ionita Maura Maria – Referent Serviciul gestionarea resurselor
financiare

Specialist in domeniu – Dinu Octavian Ovidiu

ART. 2 – Prezenta Dispozitie, va fi adusa la cunostinta persoanelor si institutiilor interesate, in conditiile legii.

PRIMAR
MARIUS IOAN CONSTANTIN



BAICOI, 20.06.2022
NR. 297

ATENTIE! DOCUMENTUL CONTINE DATE CU CARACTER PERSONAL PRELUCRATE CONFORM PREVEDERILOR REGULAMENTULUI (UE) 679/2016